



## Mobile Game Artist (CDI - H/F) :

### Qui sommes-nous ?

---

IsCool Entertainment est un acteur reconnu du marché ultra-dynamique des jeux mobiles. L'équipe, composée d'une trentaine de passionnés basée dans le centre de Paris, conçoit, développe et exploite un portefeuille de jeux distribués sur Appstore et Playstore.

Pour en savoir plus, vous pouvez jouer à nos jeux (<https://itunes.apple.com/developer/iscool-entertainment/id567562644> et <https://play.google.com/store/apps/developer?id=IsCool+Entertainment>) , suivre notre fil twitter @iscool\_e ou bien consulter notre site web : [www.iscoolentertainment.com](http://www.iscoolentertainment.com)

### Résumé du poste

---

Vous avez une expérience significative de la production de jeux mobile et maîtriser les contraintes techniques propre à ce segment. Parfaitement à l'aise avec le design d'interface (UI/UX) vous avez une pratique quotidienne des outils de réalisations des assets 2D ou 3D (Photoshop, - 3DSMax, Maya ou Blender). Vous êtes habitué à travailler avec Unity et maîtrisez notamment les problématiques d'intégration. Vous avez idéalement une bonne culture et pratique des FXs et animations.

Saurez-vous nous aider à développer la prochaine « killer app » ?

### Profil

---

Vous avez une bonne culture des jeux mobiles, vous connaissez le « Top Free » et « Grossing » et vous voyez de quoi il s'agit quand on vous parle des succès mobile en cours.

Vous êtes plutôt curieux, dynamique, rigoureux et bon esprit. Vous ne vous arrêtez pas aux premières difficultés et vous aimez travailler, re-travailler et re-re-travailler vos copies jusqu'à un résultat qui marche. Vous aimez le travail en équipe.

Vous avez de l'expérience et plusieurs titres à votre actif.

### Type de contrat et contact

---

CDI - Poste à pourvoir dès que possible basé à Paris (2<sup>ème</sup> arrondissement)

Contactez nous sur [contact@iscool-e.com](mailto:contact@iscool-e.com) en précisant « Recrutement Mobile Game Artist » dans l'objet du mail.